

## PRÉ-REQUIS

Connaissance de l'environnement Windows.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

Support de cours, exercices applicatifs, assistance post-formation (tél et courriel)

## DURÉE / LIEU

3 jours / 21 heures  
AMG Informatique

## OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Savoir manipuler les outils de dessin proposés par le produit  
Être capable de réaliser des documents et des présentations

Cette formation s'adresse à toute personne souhaitant utiliser Indesign pour tous types de documents papier.

## ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.

Exercices de validation des connaissances.

## PROGRAMME

### 1 - L'INTERFACE

Les outils  
Les palettes  
Le format du document  
La gestion de l'affichage  
Les repères et les grilles

### 2 - LES OBJETS

La création de blocs  
Les retouches de tracés  
L'importation d'images ou de textes  
Les sélections  
Les transformations  
Les groupes  
Les alignements  
Le travail par calques

### 3 - LA COULEUR

Les modes colorimétriques  
Le système de gestion des couleurs  
Les contours  
Les dégradés

### 4 - LE TEXTE

Le bloc de texte  
Les caractères particuliers  
Les décalages de première ligne  
Le retrait du texte  
Les méthodes d'importation  
Le chaînage  
Les textes en colonnes

### 5 - LES IMAGES

Rappels sur l'image numérique  
Le placement des images  
Les profils ICC  
Les liens avec le fichier externe  
Les transformations

Les colorations  
Les détourages

### 6 - LA TYPOGRAPHIE

Les polices  
Le corps  
L'aspect des caractères  
L'interlignage  
Les approches  
Le changement d'échelle  
Les styles de caractères  
Les attributs de paragraphe  
Les lettrines  
Les tabulations  
Les tableaux

### 7 - LES HABILLAGES

Les habillages de blocs  
L'habillage d'un tracé  
Les habillages particuliers  
Les blocs ancrés

### 8 - GESTION DES PAGES

La palette pages  
L'affichage de pages  
La création de pages  
La suppression et le déplacement de pages  
Les pages types et gabarits  
La pagination  
La bibliothèque

### 9 - L'IMPRESSION

Les surimpressions et les recouvrements  
Rassembler les données pour le flasheur  
Les réglages d'impression  
L'exportation en EPS  
L'exportation en PDF  
L'exportation pour le web