

## PRÉ-REQUIS

Connaissance l'environnement système  
Et utilisation courante d'Internet.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

Exercices applicatifs, assistance post-formation (tél et courriel)

## DURÉE / LIEU

4 jours / 28 heures  
AMG Informatique

## OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Appréhender HTML 5 pour créer tous types de site Web.  
Exploiter les capacités de CSS 3 pour optimiser la présentation et l'ergonomie de sites Web.

Cette formation s'adresse à toute personne souhaitant créer ou modifier un site Web adossé à HTML 5 et CSS 3.

## ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.  
Exercices de validation des connaissances.

## PROGRAMME

### 1. INTRODUCTION

L'évolution de langage HTML des origines au HTML5, en passant par le XHTML.  
Le concept de balise

### 2. CREER UN DOCUMENT HTML VALIDE

La structure minimale d'un document HTML  
Les balises d'entête  
Structurer le contenu d'un document  
Les commentaires  
Les paragraphes  
Les niveaux de titre  
Les listes  
Les liens  
Les images

### 3. METTRE EN FORME UN DOCUMENT : LES CSS CONCEPT

Les styles imbriqués  
Les styles d'en-tête  
La notion de Feuille de styles  
Rôle des balises Div et Span  
Les principaux sélecteurs Css  
Concevoir une mise en page à l'aide des Css

### 4. STRUCTURATION HTML AVANCEE

Les tableaux  
Les formulaires  
Imbrication d'objets multimédia

### 5. INITIATION A JAVASCRIPT

La syntaxe de base  
Insertion dans le code HTML  
Les variables  
Les fonctions  
Les objets

### 6. LE HTML 5

Prise en charge par les navigateurs actuels  
Le nouveau DocType  
Les nouvelles balises de structuration des pages

### 7. LE CSS 3

Présentation des possibilités d'exploitation  
Les nouveaux sélecteurs  
La couleur  
La typographie  
Les possibilités de mise en page  
Le modèle de boîte  
Les transitions et les transformations  
Les stratégies pour adapter un site aux différents écrans (mobiles ...)

### 8. CONSTRUIRE DES FORMULAIRES

Les nouveaux types de champs  
L'autofocus  
Rendre la saisie obligatoire  
Permettre le choix de dates dans un calendrier

### 9. LE SUPPORT DES API

Dessiner avec Canvas  
La géo-localisation  
Le stockage de données