

## PRÉ-REQUIS

Idéalement notions de dessin industriel et d'un logiciel de DAO.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

Poste individuel, support de cours, monitorat, assistance post-formation.

## DURÉE / LIEU

4 jours / 28 heures  
AMG informatique

## OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Découvrir et mettre en œuvre l'ensemble des fonctionnalités de Solidworks pour être capable de dessiner tous types de plan ou de pièces mécaniques

Cette formation s'adresse à toute personne intéressée.

## ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.  
Exercices de validation des connaissances.

## PROGRAMME

### 1 - INTRODUCTION ET PRESENTATION

Présentation et ergonomie du logiciel  
Les formats de fichier Solidworks.  
Affichage des différentes zones de l'écran.  
Description et utilisation de ces zones.  
Familiarisation avec la création des esquisses 2D et de ses différentes notions  
Utilisation des fonctions usuelles pour la création des pièces mécaniques

### 2 - CREATION DE PIECES

Utilisation du navigateur  
Paramétrage des pièces via les configurations, les équations  
Réalisation d'esquisses  
Les Plans de références  
Esquisse2D et relations d'esquisse  
Esquisse3D et relations d'esquisse  
Cotation d'esquisse  
Outils d'esquisse (Copie, déplacé...)  
Contraintes géométriques et paramétriques  
Les différentes fonctions de zoom.  
Application de couleurs ou de matériaux  
Fonctions de constructions  
Importation de pièces dans un assemblage  
Contraintes d'assemblages  
Création d'un assemblage descendant grâce à l'utilisation des outils de conception dans le contexte  
Mise en place des techniques avancées de contrainte  
Principe d'utilisation du Motion Manager  
Exercices d'utilisations  
Modification de pièces dans un assemblage  
Utilisation des outils de vérification d'interférence et de jeu, en statique et en cinématique  
Exercices d'utilisations

## PRÉ-REQUIS

Idéalement notions de dessin industriel et d'un logiciel de DAO.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

Poste individuel, support de cours, monitorat, assistance post-formation.

## DURÉE / LIEU

4 jours / 28 heures  
AMG informatique

## OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Découvrir et mettre en œuvre l'ensemble des fonctionnalités de Solidworks pour être capable de dessiner tous types de plan ou de pièces mécaniques

Cette formation s'adresse à toute personne intéressée.

## ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.  
Exercices de validation des connaissances.

## PROGRAMME

### 3 - MISE EN PLAN

Familiarisation avec le module mise en plan et l'importation des vues depuis le modèle  
Création de mise en plan de pièce et d'assemblage et insertion d'annotations.  
Création des modèles de document SolidWorks  
Utilisation des cartouches standards  
Création de vues standards et de vues auxiliaires.  
Habillage de la mise en plan (cotations, textes, hachures...)  
Impression, traçage  
Exercices d'utilisations

### 4 - TOLERIE & MECANO-SOUDE

Présentation des outils de tôlerie et de leurs fonctionnalités  
Paramétrage d'une tôle  
Création d'une pièce simple de tôlerie  
Présentation des outils de mécano-soudé et de leurs fonctionnalités  
Création d'une structure simple en mécano-soudé  
Pli, Ouverture  
Cordon de soudure  
Exercices d'utilisations

### 5 - UTILISATION DE PHOTOVIEW 360

Familiarisation avec l'interface utilisateur et les différentes options  
Insertion d'apparences, décalques, scène, lumières  
Rendu réaliste de pièce et d'assemblage en situation  
Exercices d'utilisations

### 5 - UTILISATION DU MOTION MANAGER

Familiarisation avec l'interface utilisateur et les différentes options  
Mise en place de clé et de caméra pour le paramétrage d'une animation  
Création d'animation d'ensemble en fonctionnement et de démontage d'ensemble et couplage avec PhotoView 360  
Exercices d'utilisations