

PRÉ-REQUIS

Utilisation courante des bases d'Autocad .

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Support de cours, exercices applicatifs, assistance post-formation (tél et courriel)

DURÉE / LIEU

5 jours / 35 heures
AMG Informatique

OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Consolider et parfaire votre utilisation d'AutoCad en exploitant les hachures et les outils d'annotation.
Acquérir la maîtrise des fonctions 3D.

Cette formation s'adresse à toute personne intéressée.

ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.

Exercices de validation des connaissances.

PROGRAMME

1 - REVISIONS ET CONSOLIDATIONS

Tour de table et atelier questions - réponses

2 - LES HACHURES

Hachures sans contour

Modifier les hachures sans contour avec les poignées

Récupérer des hachures sur internet

3 - LES OUTILS D'ANNOTATIONS

Texte multiligne: Créer, Editer,

Empiler, Importer

symboles, Masque d'arrière plan,

Mise en forme paragraphe,

Puces et listes, Colonnes

Importation de textes / Insertion

de champs / Créer un style de texte

Ligne de repère multiple:

Créer, Modifier, Supprimer,

Aligner, Recueillir, Ligne de guidage

et de repère,

Pointe de flèche, Contenu

Créer un style de ligne de

repère multiple

Nuage de révision: (Outil dessin)

Tableaux : Créer, Modifier, Saisir,

Copier du texte,

Saut de table, Créer et utiliser un

style de tableau et

un style de cellule

Insérer un bloc, un champ ou une

formule dans une

cellule, Créer un style de tableau

4 - MODELEUR VOLUMIQUE OU SURFACIQUE

Exemples d'utilisations des deux modeleurs

5 - BARRES D'OUTILS NECESSAIRES A LA 3D

Mise en place et descriptions

Modélisation

Orbite

Modification et modification II

Style visuel

Scu et scu II

6 - TABLEAU DE BORD- PALETTE D'OUTILS

Mise en place

Utilisation

7 - DESSIN GABARIT 3D

Paramétrage de la grille

Sauvegarde

Utilisation

8 - ESPACE DE TRAVAIL 3D

Mise en place

Mémorisation

9 - MODELISATION 3D

Création et utilisation de toutes les primitives

10 - AFFICHAGE EN 3D

Utilisation de zoom

Utilisation des orbites 3d

Utilisation et mémorisation de vues en 3d

Utilisation des styles visuels

11 - MODIFICATION 3D

Commandes de modification des primitives

Commandes d'assemblage des primitives

Utilisation des commandes

12 - IMPRESSION PRESENTATION

Impression des objets 3d en perspectives

Enregistrement au format image d'objet en 3d