

PRÉ-REQUIS

Idéalement notions de dessin industriel et d'un logiciel de DAO.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Poste individuel, support de cours, monitorat, assistance post-formation.

DURÉE / LIEU

4 jours / 28 heures
AMG informatique

OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Découvrir et mettre en œuvre l'ensemble des fonctionnalités de Solidworks pour être capable de dessiner tous types de plan ou de pièces mécaniques

Cette formation s'adresse à toute personne intéressée.

ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.
Exercices de validation des connaissances.

PROGRAMME

1 - INTRODUCTION ET PRESENTATION

Présentation et ergonomie du logiciel
Les formats de fichier Solidworks.
Affichage des différentes zones de l'écran.
Description et utilisation de ces zones.
Familiarisation avec la création des esquisses 2D et de ses différentes notions
Utilisation des fonctions usuelles pour la création des pièces mécaniques

2 - CREATION DE PIECES

Utilisation du navigateur
Paramétrage des pièces via les configurations, les équations
Réalisation d'esquisses
Les Plans de références
Esquisse 2D et relations d'esquisse
Esquisse 3D et relations d'esquisse
Cotation d'esquisse
Outils d'esquisse (Copie, déplacé...)
Contraintes géométriques et paramétriques
Les différentes fonctions de zoom.
Application de couleurs ou de matériaux
Fonctions de constructions
Importation de pièces dans un assemblage
Contraintes d'assemblages
Création d'un assemblage descendant grâce à l'utilisation des outils de conception dans le contexte
Mise en place des techniques avancées de contrainte
Principe d'utilisation du Motion Manager
Exercices d'utilisations
Modification de pièces dans un assemblage
Utilisation des outils de vérification d'interférence et de jeu, en statique et en cinématique
Exercices d'utilisations

PRÉ-REQUIS

Idéalement notions de dessin industriel et d'un logiciel de DAO.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Poste individuel, support de cours, monitorat, assistance post-formation.

DURÉE / LIEU

4 jours / 28 heures
AMG informatique

OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Découvrir et mettre en œuvre l'ensemble des fonctionnalités de Solidworks pour être capable de dessiner tous types de plan ou de pièces mécaniques

Cette formation s'adresse à toute personne intéressée.

ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.
Exercices de validation des connaissances.

PROGRAMME

3 - MISE EN PLAN

Familiarisation avec le module mise en plan et l'importation des vues depuis le modèle
Création de mise en plan de pièce et d'assemblage et insertion d'annotations.
Création des modèles de document SolidWorks
Utilisation des cartouches standards
Création de vues standards et de vues auxiliaires.
Habillage de la mise en plan (cotations, textes, hachures...)
Impression, traçage
Exercices d'utilisations

4 - TOLERIE & MECANO-SOUDE

Présentation des outils de tôlerie et de leurs fonctionnalités
Paramétrage d'une tôle
Création d'une pièce simple de tôlerie
Présentation des outils de mécano-soudé et de leurs fonctionnalités
Création d'une structure simple en mécano-soudé
Pli, Ouverture
Cordon de soudure
Exercices d'utilisations

5 - UTILISATION DE PHOTOVIEW 360

Familiarisation avec l'interface utilisateur et les différentes options
Insertion d'apparences, décalques, scène, lumières
Rendu réaliste de pièce et d'assemblage en situation
Exercices d'utilisations

5 - UTILISATION DU MOTION MANAGER

Familiarisation avec l'interface utilisateur et les différentes options
Mise en place de clé et de caméra pour le paramétrage d'une animation
Création d'animation d'ensemble en fonctionnement et de démontage d'ensemble et couplage avec PhotoView 360
Exercices d'utilisations