

## PRÉ-REQUIS

Idéalement notions de dessin industriel et d'un logiciel de DAO

## DURÉE / LIEU

4 jours / 28 heures – AMG Informatique

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- ✓ Support de cours, exercices applicatifs, assistance téléphonique et courrielle post-formation.
- ✓ Formation animée par un intervenant spécialisé de la formation pour adulte.
- ✓ Moyens matériels : poste de travail individuel en réseau, imprimante couleur partagée, connexion Internet, accès WIFI gratuit.
- ✓ Locaux : salles de formation climatisées (entre 20 et 60 m<sup>2</sup>), salle de pause avec boissons chaudes et froides à disposition gratuitement.

## OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

- ✓ Découvrir et mettre en œuvre l'ensemble des fonctionnalités de Solidworks pour être capable de dessiner tous types de plan ou de pièces mécaniques.
- ✓ Cette formation s'adresse à toute personne intéressée.
- ✓ Elle favorise le développement des compétences et le maintien dans l'emploi.

## ÉVALUATION DES ACQUIS

- ✓ Exercices et travaux pratiques applicatifs.
- ✓ Exercices de validation des connaissances.

## PROGRAMME

### 1. INTRODUCTION ET PRÉSENTATION

- Se familiariser avec l'ergonomie du logiciel
- Connaître les formats de fichier Solidworks
- Afficher les différentes zones de l'écran
- Connaître et utiliser ces zones
- Se familiariser avec la création des esquisses 2D et ses différentes notions
- Utiliser des fonctions usuelles pour la création des pièces mécaniques

### 2. CRÉATION DE PIÈCES

- Utiliser le navigateur
- Paramétrer des pièces via les configurations, les équations
- Réaliser des esquisses
- Utiliser les Plans de références
- Utiliser Esquisse2D et les relations d'esquisse
- Utiliser Esquisse3D et les relations d'esquisse
- Gérer la cotation d'esquisse
- Utiliser les outils d'esquisse (Copier, déplacer, etc.)
- Gérer les contraintes géométriques et paramétriques
- Utiliser les différentes fonctions de zoom
- Appliquer des couleurs ou des matériaux
- Utiliser des fonctions de constructions

### 3. ASSEMBLAGE

- Importer des pièces dans un assemblage
- Gérer les contraintes d'assemblages
- Créer un assemblage descendant grâce à l'utilisation des outils de conception dans le contexte
- Mettre en place des techniques avancées de contrainte
- Exercices d'utilisations
- Modifier des pièces dans un assemblage
- Utiliser des outils de vérification d'interférence et de jeu, en statique et en cinématique
- Exercices d'utilisations

### 4. MISE EN PLAN

- Se familiariser avec le module mise en plan et l'importation des vues depuis le modèle
- Créer une mise en plan de pièce et d'assemblage et insérer des annotations
- Créer des modèles de document SolidWorks
- Utiliser des cartouches standards
- Créer des vues standards et des vues auxiliaires
- Gérer l'habillage de la mise en plan (cotations, textes, hachures, etc.)
- Imprimer, tracer
- Exercices d'utilisations

### 5. TOLERIE & MECANO SOUDE

- Connaître les outils de tôlerie et leurs fonctionnalités
- Paramétrer une tôle
- Créer une pièce simple de tôlerie
- Connaître les outils de mécano-soudé et leurs fonctionnalités
- Créer une structure simple en mécano-soudé
- Gérer le pli, l'ouverture
- Gérer le cordon de soudure
- Exercices d'utilisations

### 6. ATELIER QUESTIONS / RÉPONSES