

PRÉ-REQUIS

Connaissance des bases d'Excel

DURÉE / LIEU

3 jours / 21 heures – AMG Informatique

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- ✓ Support de cours, exercices applicatifs, assistance téléphonique et courrielle post-formation.
- ✓ Formation animée par un intervenant spécialisé de la formation pour adulte.
- ✓ Moyens matériels : poste de travail individuel en réseau, imprimante couleur partagée, connexion Internet, accès WIFI gratuit.
- ✓ Locaux : salles de formation climatisées (entre 20 et 60 m²), salle de pause avec boissons chaudes et froides à disposition gratuitement.

OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

- ✓ Concevoir des macros-commandes et des applications en utilisant le langage Visual Basic Edition Application d'EXCEL.
- ✓ Cette formation s'adresse à toute personne intéressée.
- ✓ Elle favorise le développement des compétences et le maintien dans l'emploi.

ÉVALUATION DES ACQUIS

- ✓ Exercices et travaux pratiques applicatifs.
- ✓ Exercices de validation des connaissances.
- ✓ Possibilité Certification TOSA.

PROGRAMME

1. NOTIONS DE BASE

- Nommer des plages de cellules
- Gérer des noms de plages
- Savoir utiliser les différents moyens de sélection

2. MANIPULATION DE L'ENREGISTREMENT DE MACROS

- Enregistrer des macros
- Connaître l'emplacement d'une macro et les interactions entre classeurs et macros
- Gérer l'enregistrement relatif ou absolu des déplacements

3. ERGONOMIE D'UNE APPLICATION

- Connaître les différentes techniques de lancement d'une macro
- Réaliser des boutons, gérer l'association d'une macro image
- Mettre en œuvre des macros à démarrage automatique
- Personnaliser l'environnement de travail d'Excel
- Intégrer des macros aux menus ou aux barres d'outils du tableur.

4. LES COLLECTIONS D'OBJETS

- Connaître les propriétés et méthodes
- Se servir des collections d'objets
- Utiliser l'explorateur d'objets

5. UTILISATION DE VBA

- Se servir de l'objet plage (Range)
- Utiliser l'objet feuille de calcul (Sheet)
- Gérer l'objet classeur (Workbook)
- Manipuler les principaux objets
- Saisir et afficher des informations

6. PROGRAMMATION AVEC VBA

- Gérer les procédures
- Connaître les variables, les types de données
- Se servir des constantes et des tableaux
- Gérer les instructions et opérateurs
- Se servir des structures de décision
- Utiliser les structures de boucles
- Utiliser les structures de contrôles

7. PERSONNALISATION DE L'INTERFACE

- Créer des macros interactives : Inputbox, Msgbox.
- Gérer des procédures événementielles
- Construire des boîtes de dialogue

8. GESTION DES ERREURS

- Gérer l'interruption de la procédure
- Exécuter pas à pas
- Situer le problème avec les espions

9. ATELIER QUESTIONS / RÉPONSES