

PRÉ-REQUIS

Idéalement maîtrise de la conception de pages web.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Poste individuel, support de cours, monitorat, assistance post-formation.

DURÉE / LIEU

3 jours / 21 heures
AMG Informatique

OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Exploiter Animate pour créer des animations interactives.
Être capable de générer des formes animées et les intégrer dans un site web.

Cette formation s'adresse à toute intéressée (graphistes, webdesigner, maquettistes)

ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.
Exercices de validation des connaissances.

PROGRAMME

1 - INTRODUCTION ET PRISE EN MAIN

Présentation des différents types d'usages
Présentation de la méthode de production avec Animate CC
Prise en main de l'interface
Création et configuration de sa première animation
Réglage des paramètres de publication

2 - MAÎTRISER LA CRÉATION D'UNE ANIMATION

Notions élémentaires relatives à une forme
Créer des formes à l'aide des outils de dessin
Exploiter l'outil Épaisseur
Outil Transformation
Utiliser l'outil Segment
Gérer une image dans une scène
Positionner un texte dans une scène

3 - CRÉER VOS PREMIÈRES ANIMATIONS

Créer un symbole
Comprendre les différents types de symboles
Personnaliser un symbole de type bouton
Imbriquer des symboles
Réaliser une interpolation de mouvement
Réaliser une interpolation de forme
Ajouter une présélection de mouvement
Ajouter un masque à une animation
Associer un guide de mouvement à une animation
Exporter une animation

4 - GÉNÉRER UNE ANIMATION INTERACTIVE

Naviguer dans une animation
Contrôler le scénario d'un clip
Contrôler les propriétés d'une occurrence

5 - INTERACTIVITÉ AVANCÉE

Comprendre et manipuler les variables
Exécuter des conditions
Animer une occurrence à base de code